

## Mobil naturtipsrunda, åk 4–6

<b>För vem:</b> Lågstadiet årskurs 4–6	<b>Var:</b> Utomhus
<b>Del i Vildmarkspasset:</b> Att röra sig i naturen	<b>När:</b> Vår och höst
<b>Inlärningsmål:</b> Observera naturen och lära sig att röra sig i naturen.	<b>Tillbehör:</b> Smarttelefon/surfplatta (anteckningsmaterial)
<b>Längd:</b> Beror på ruttens längd	<b>Personalresurser:</b> 1

### ANVISNINGAR

1. Skriv ut uppgiftspappren och markera kontrollernas ordningsnummer i rutan på varje papper.
2. Gå ut och häng upp uppdragslapparna. Samtidigt skapar du en naturstig för eleverna som de ska gå på medan de utför uppgifterna.
3. Ge eleverna i uppgift att utföra uppgifterna på naturstigen. I flera uppgifter används en smart enhet för att läsa QR-koder, så ge vid behov eleverna anvisningar om det.

Naturstigen kan ordnas var som helst i lämplig terräng. Uppgiften kan till exempel kombineras med orientering under gymnastiken eller byggas upp så att man i nedre kanten på lapparna med uppgifter hittar en vink om var följande kontroll finns. Man kan svara på frågorna utifrån tidigare kunskaper, på basis av en video/bild eller genom att observera omgivningen. En del av uppgifterna kräver att man samlar in små prov och andra att man gör anteckningar. Vid den sista kontrollen tar man foton. Fotona kan användas till att diskutera människans inverkan på omgivningen.

Naturstigen är baserad på QR-koder (Quick Response, snabb respons), som läses med hjälp av smarttelefon eller surfplatta. QR-koderna kan jämföras med streckkoder och med dem kan man ge den som läser av koden information i olika former: enskilda meddelanden, frågeformulär, kartor, videor, webbplatser m.m. I denna uppgift utnyttjas webbsidor där det kan ske förändringar, så kom ihåg att kontrollera att koderna fungerar innan eleverna skickas till naturstigen. Vildmarkspasskommittén tar gärna emot tips via responsblanketten om koder som inte fungerar, så att de kan korrigeras.

Det går snabbt och enkelt att läsa av QR-koder. På vissa enheter behövs ett separat program för att läsa QR-koderna. Programmet kan laddas ner gratis i mobilenhetens appbutik. På nyare enheter känner kameran dock igen en QR-kod även utan en separat applikation. Då räcker det att du öppnar kameran och placerar enheten så att koden syns på skärmen. När du klickar på meddelandet som visas på skärmen förs du automatiskt till en webbplats. Om enhetens kamera inte känner igen koden, sök upp ett lämpligt program i appbutiken med sökordet "QR code reader" och läs koden med hjälp av programmet.



Kontrollens nummer:

**Se dig omkring! Gissa dig till vilka slags organismer som sannolikt lever i den här typen av miljö.**

Gör en näringskedja med organismer som du tror att lever i den här miljön (nedbrytare -> producent -> växtätare -> rovdjur) och anteckna den.

Exempel på en näringskedja hittar du med hjälp av koden.



Kontrollens nummer:

**Anteckna tre exempel på saker som man enligt allemansrätten FÅR göra när man rör sig i naturen.**



Kontrollens nummer:

**Identifiera djuret som finns bakom koden!**

Anteckna svaret!



Kontrollens nummer:

## Vad innebär skräpfritt friluftsliv?

Skriv ner minst två exempel  
på vad du kan göra för en skräpfri utflykt!

Tips hittar du med hjälp av koden.



Kontrollens nummer:

**Anteckna ett exempel på något som man enligt allemansrätten INTE FÅR göra när man rör sig i naturen!**



Kontrollens nummer:

## **Vad i din omgivning har människan åstadkommit?**

Ta en bild (eller två) av det och jämför bilderna med dina klasskamraters.